

**Prova 303 | 1.ª e 2.ª Fases**

12.º Ano de Escolaridade (Decreto-Lei n.º 139/2012, de 5 de julho)

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas - B, a realizar em 2020, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

**Objeto de avaliação**

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas - B em vigor.

Na prova, são objeto de avaliação as competências definidas no Programa do 12.º ano.

A avaliação sumativa externa, realizada através de uma prova escrita de duração limitada, só permite avaliar parte dos conhecimentos e das competências enunciados no Programa. A resolução da prova pode implicar a mobilização de aprendizagens inscritas no Programa, mas não expressas nesta informação.

**Competências**

- Conhece termos e conceitos da disciplina
- Conhece as potencialidades dos programas estudados
- Demonstra capacidade de análise
- Demonstra capacidade de aplicação dos conteúdos em novas situações
- Utiliza uma linguagem adequada à disciplina
- Utiliza corretamente os programas/linguagens na realização das tarefas
- Demonstra criatividade e rigor na realização das tarefas nucleares associados aos diferentes componentes multimédia
- Autonomia de conhecimento independente de aplicações específicas e particulares, e conseqüente capacidade de adaptação a diferentes ambientes e processos de trabalho
- Domínio na utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital para multimédia, nas suas diferentes vertentes (textos, imagens, gráficos, sons, vídeos, animações...)
- Capacidade de interligar meios diferenciados num todo com significação narrativa multimédia

## Conteúdos

- Linguagem C: Visual Studio®
- Linguagem de Programação Orientada a Objetos - C Sharp: Visual Studio®
- Animações interativas e multimédia: Adobe Animate®
- Edição de imagem: Adobe Photoshop®

## Caracterização da prova

A prova é escrita e o aluno escolhe uma das opções propostas.

A prova Opção 1 - é constituída por dois grupos diretamente relacionados com os conteúdos atrás descritos.

O primeiro grupo será constituído por duas questões de aplicação prática, com várias alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com a Linguagem C.

O segundo grupo será constituído por duas questões de aplicação prática, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionado com a Linguagem Orientada a Objetos (C Sharp).

Os grupos um e dois, serão realizados no computador, utilizando *software* específico.

A prova Opção 2 - é constituída por quatro grupos diretamente relacionados com os conteúdos atrás descritos.

O primeiro grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, com várias alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com a Linguagem C.

O segundo grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionado com a Linguagem Orientada a Objetos (C Sharp).

O terceiro grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, com várias alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com o desenvolvimento de animações interativas e multimédia.

O quarto grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, com várias alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com a edição de imagem.

Os grupos um, dois, três e quatro serão realizados no computador, utilizando *software* específico.

A estrutura da prova sintetiza-se no seguinte quadro

### Opção 1

Grupos	Número e tipo de Questões	Cotações (Total=200 Pontos)
Grupo I Linguagem C	Questões 1 e 2 Exercícios práticos, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas	100 Pontos
Grupo II Linguagem C Sharp	Questões 3 e 4 Exercícios práticos, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas	100 Pontos

## Opção 2

Grupos	Número e tipo de Questões	Cotações (Total=200 Pontos)
Grupo I Linguagem C	<b>Questão 1</b> Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas	60 Pontos
Grupo II Linguagem C Sharp	<b>Questão 2</b> Exercício prático, a realizar em computador	70 Pontos
Grupo III Animate	<b>Questão 3</b> Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas	20 Pontos
Grupo IV Photoshop	<b>Questão 4</b> Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas	50 Pontos

### Material

Um computador com o respetivo *software* e um dispositivo de armazenamento (Pen drive) facultado pela escola.

### Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

### Crítérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

Serão fornecidos os ficheiros a trabalhar em algumas das questões realizadas em computador.

O aluno deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão e executar com rigor cumprindo escrupulosamente as indicações fornecidas.

A resolução apresentada pelo aluno deve ser inequívoca no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas.

O não guardar os ficheiros e/ou pasta no dispositivo de armazenamento invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às questões.

Deve guardar convenientemente no local indicado todos os trabalhos exigidos no exame, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A gravação da prova em formato digital é da responsabilidade do examinando.

Importa ainda referir que, nas provas desta disciplina, o grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que o exame diz respeito.